

PARÁMETROS PROGRAMACIÓN Flash Ball

Condiciones para acceder al menú de configuración: es necesario que la máquina esté en reposo (0 partidas y que no haya ninguna partida en juego).

Para entrar al menú se debe pulsar el botón ENTER durante unos segundos hasta que aparezca el valor del primer parámetro (P1).

Una vez dentro del menú:

- Pulsación corta del botón ENTER: Siguiendo parámetro.
- Pulsación corta del botón ESC: Parámetro anterior.
- Pulsación corta del botón UP: Aumentar valor del parámetro.
- Pulsación corta del botón DOWN: Disminuir valor del parámetro.
- Pulsación prolongada del botón ESC: Salir del menú de configuración y guardar los cambios.

Parámetros configurables

- P1 (Goles): Número máximo de goles por partida:
 - o Valor mínimo: 2.
 - o Valor máximo: 9.
 - o Valor por defecto: 7.
- P2 (Tiempo): Duración máxima de la partida (en minutos):
 - o Valor mínimo: 2.
 - o Valor máximo: 9.
 - o Valor por defecto: 5.
- P3 (Partidas gratis): Duración del modo partidas gratis: La configuración de este parámetro se hace en incrementos de 1 hora.
 - o Valor mínimo: 1.
 - o Valor máximo: 9.
 - o Valor por defecto: 1.
- P4 (Moneda pequeña): Número de monedas pequeñas necesarias para obtener una partida.
 - o Valor mínimo: 1.
 - o Valor máximo: 9.
 - o Valor por defecto: 1.
- P5 (Moneda grande): Número de monedas grandes para un pulso.
 - o Valor mínimo: 1.
 - o Valor máximo: 9.
 - o Valor por defecto: 1.
- P6 (Moneda grande): Número de partidas por pulso (definido en P5).
 - o Valor mínimo: 1.
 - o Valor máximo: 9.
 - o Valor por defecto: 1.
- P7 (Melodía): Selección de tipo de melodías durante el juego:
 - o Valor mínimo: 1 (para musica infantil)
 - o Valor máximo: 2 (resto de modelos, 2 melodías aleatorias).
 - o Valor por defecto: 2.

- P8 (Melodía): Activación de melodía de reclamo:
 - o Valor mínimo: 0 (reclamo desactivado).
 - o Valor máximo: 1 (reclamo activado).
 - o Valor por defecto: 1.
- T1: Número de dispensadoras de tickets conectadas.
 - o Valor mínimo: 0.
 - o Valor máximo: 2.
 - o Valor por defecto: 0.
- T2: Número de tickets por cada gol marcado.
 - o Valor mínimo: 0.
 - o Valor máximo: 9.
- T3: Cuando se dan los tickets por gol marcado.
 - o Valor mínimo: 1 (al momento de meter gol).
 - o Valor máximo: 2 (cuando finalice la partida).
- T4: Número de tickets por ganar la partida.
 - o Valor mínimo: 0.
 - o Valor máximo: 9.
- T5: Visualización contador de tickets en secuencia de recaudación (sólo válido si T1=2).
 - o Valor mínimo: 0.
 - o Valor máximo: 2.
 - o Valores:
 - 0: $L - H - t1 - t2$
 - 1: $L - H - t$
 - 2: $L - H - t1 - t2 - t$
- E1 (Modo especial de funcionamiento): Motores siempre cerrados.
 - o Valor mínimo: 0 (desactivado, modo normal).
 - o Valor máximo: 1 (modo especial activado).
 - o Valor por defecto: 0.