

APPARECCHIO DA INTRATTENIMENTO AM4



DOUBLE SHOOT MG 635

COME GIOCARE

1. Competizione o singolo giocatore per raggiungere il punteggio più alto.
2. In competizione, se uno dei giocatori raggiunge il punteggio del livello successivo, entrambi i giocatori potranno giocare in questo livello.
3. Il vincitore può giocare un'altra partita gratis.
4. Durante il gioco ci sono tiri da due punti 2 o 3 punti. Negli ultimi dieci secondi, ogni palla può ottenere 3 punti. Ogni livello può essere regolato.

DIP SW

DIP SW1		1	2	3	4	5	6	7	8
Coin 1	4 COINS : 1 Play	ON	ON						
	3 COINS : 1 Play	ON	OFF						
	2 COINS : 1 Play	OFF	ON						
	1 COIN : 1 Play	OFF	OFF						
Coin 2	4 COINS : 1 Play			ON	ON				
	3 COINS : 1 Play			ON	OFF				
	2 COINS : 1 Play			OFF	ON				
	1 COIN : 1 Play			OFF	OFF				
Game Time	75 Sec.					ON	ON		
	60 Sec.					ON	OFF		
	45 Sec.					OFF	ON		
	30 Sec.					OFF	OFF		
DEMO Music	No							ON	
	SI							OFF	
FREE PLAY	SI								ON
	NO								OFF
		OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF

DIP SW2	1	2	3	4	5	6	7	8
NON USATO	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

DIP SW3	1	2	3	4	5	6	7	8
NON USATO	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

DIP SW4		1	2	3	4	5	6	7	8
Riservato		OFF	OFF						
Tieni I crediti	SI			ON					
	NO			OFF					
Mantieni il punteggio più alto all'accensione	SI				ON				
	NO				OFF				
Lingua	Cinese					ON			
	Inglese					OFF			
Riservato							OFF		
Numero stage	5							ON	ON
	4							ON	OFF
	3							OFF	ON
	2							OFF	OFF
		OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF

TASTI

Tasti lato sinistro: TEST KEY SERVICE KEY

Tasti lato destro: ACCOUNT KEY SERVICE KEY

Hardware Test

In stand by premere pulsante TEST per entrare in modalità TEST

1. DISPLAY TEST

(premere Tasto singolo giocatore per tornare al gioco. Premere SERVICE per due per entrare impostazioni interne

2. INPUT TEST

(DIP SW, KEY & SENSOR, Tasto Single Play, tasto Two Play, tasto service-bookeeping

3. OUTPUT TEST

(Saracinesca= Tasto two Play , canestro= tasto Single Play

4 SUOND TEST

(tasto Single Play =suono successivo, tasto Two Play= Riascolta, tasto Service = aggiungi suono di sottofondo, tasto ACCOUNT =suono di sottofondo successivo

Impostazioni Default

All'accensione premere ACCOUNT e SERVICE insieme, tutti I dati saranno azzerati.

Default 3-punteggio tiri: gli ultimi 10 secondi.

Punteggio Stages: 1st: 30, 2nd:150, 3rd:250, 4th:350, e 5th:450

Punteggio piu' alto: 150

Impostazioni interne

In standby, premere TEST per entrare in TEST MODE. Quando il display mostra "DISPLAY TEST", premere il tasto SERVICE

Impostazioni:

TARGET SCORE:

P.01: 1st Stage: 1~500 Scores

P.02: 2nd Stage: ~999 Scores

P.03: 3rd stage: ~999 Scores S

P.04: 4th stage: ~999 Scores

P.05: 5th stage: ~999 Scores

Tempo gioco per 3 Punti tiro

P.06: 1st stage: 0~30 sec.

P.07: 2nd Stage: 0~30 sec.

P.08: 3rd stage: 0~30 sec.

P.09: 4th stage: 0~30 sec.

P.10: 5th stage: 0~30 sec.

P.11: Highest scores: 25~999 Scores

Conteggi

All'accensione premere Tasto lato destro ACCOUNT

1. Premere Tasto lato destro ACCOUNT: controlla successive conteggio. Elementi conteggio: A.01 ~ A.10
2. Premere lato destro Single Play per due secondi: l'elemento di conteggio attuale verrà azzerato.
3. Premere Single Play e Two Play allo stesso tempo per due secondi , tutti I dati conteggi verranno portati a zero
4. Premere lato destro tasto service, per uscire dai conteggi.

Conteggi:

Dati conteggi lato sinistro:

- A1. XXXXXX Totale partite lato sinistro
- A2. XXXXXX Coin 1
- A3. XXXXXX Coin 2
- A4. XXXXXX Service

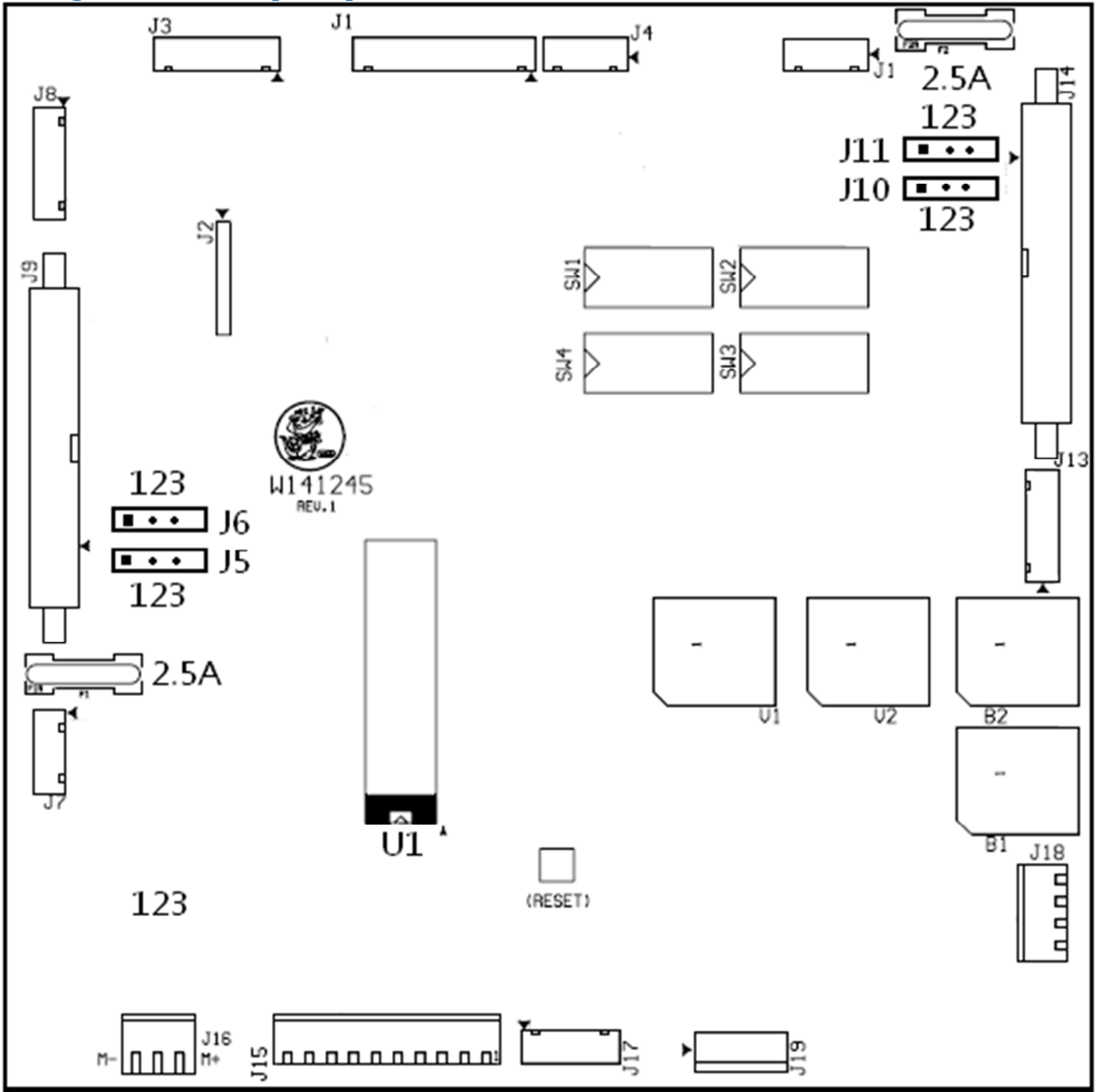
Dati conteggio lato destro

- B1. XXXXXX totale partite lato destro
- B2. XXXXXX Coin 1
- B3. XXXXXX Coin 2
- B4. XXXXXX Service

Codice errore

E2: Errore contatore non collegato.

Collegamenti scheda principale



J3 : 2.5mm 8PIN (RS232) TO PCB-W150106 J3			
1	12V		
2	RTS	W150106 J3-2	W150106 J3
3	CTS	W150106 J3-3	
4	RXD1	W150106 J3-5	
5	TXD1	W150106 J3-4	
6	GND	W150106 J3-6	
7	PLUG	W150106 J3-7	
8	GND		

J4 : 2.5mm 5PIN	
Cable to PCB-W141238 I/O J2	

J15 : 3.96mm 10PIN Input alimentazione all'alimentatore P2050

1	GND	GND Input
2	GND	GND Input
3	GND	GND Input
4	5V	5V Input
5	5V	5V Input
6	12V	12V Input
7	12V	12V Input
8	12V	12V Input
9	GND	Gate Power GND Input
10	12V	Gate Power 12V Input

J16 : 3.96mm 3PIN al motore saracinesca

1	M+	Motore +	Al motore saracinesca
2			
3	M-	Motore -	

J17 : 2.5mm 6PIN al sensore saracinesca

1	12V	V+	Sensore saracinesca NO
2	GATE1	OUT	
3	GND	GND	
4	12V	V+	Sensore saracinesca NC
5	GATE2	OUT	
6	GND	GND	

J18 : 3.96mm 4PIN to Speaker			
1	SP2+	Altoparlante +	Altoparlante destra (B)
2	SP2-	Altoparlante -	
3	SP1-	Altoparlante -	Altoparlante sinistra (A)
4	SP1+	Altoparlante +	

J19 : 2.54mm 6PIN Volume VR			
1	R-AGND	VR1-1	1 GND
2	L-AGND	VR2-1	2 GND
3	L-VR12	VR2-2	2bianco
4	R-VR22	VR1-2	1 bianco
5	R-VR21	VR1-3	1 Rosso
6	L-VR11	VR2-3	2 Rosso

Cablaggi lato sinistro (LION)

J7 : 2.5mm 5PIN al contatore (sinistra)		
1	Contatore 11	Contatore Coin 1
2	Contatore 12	Contatore Coin 2
3	Non usato	
4	Contatore 14	Riservato
5	12V	Contatore 12V

J8 1-7	Riservato
-----------	-----------

J9 : 2.54mm 30PIN Impostazioni console lato sinistro					
1	LAMP11	Luce Single Play -	2	12V	Luce Single Play +
3	LAMP12	Luce Two Play -	4	12V	Luce Two Play +
5	Non usato				
7	Non usato				
9	C1DIS	Inibizione Coin 1	10	12V	Coin1 12V
11	C2DIS	Inibizione Coin 2	12	12V	Coin2 12V
13	COIN11	Segnale Coin 1	14	GND	Coin1 GND
15	COIN12	Segnale Coin 2	16	GND	Coin2 GND
16	Non usato				
19	START1	Single Play	20	GND	Single Play KEY

		KEY			COM
21	LINK1	Two Play KEY	22	GND	Two Play KEY COM
23	SERVICE1	Service KEY	24	GND	Service KEY COM
25	TEST	Test KEY	26	GND	Test KEY COM
27	IN8		28	GND	
29			30	GND	

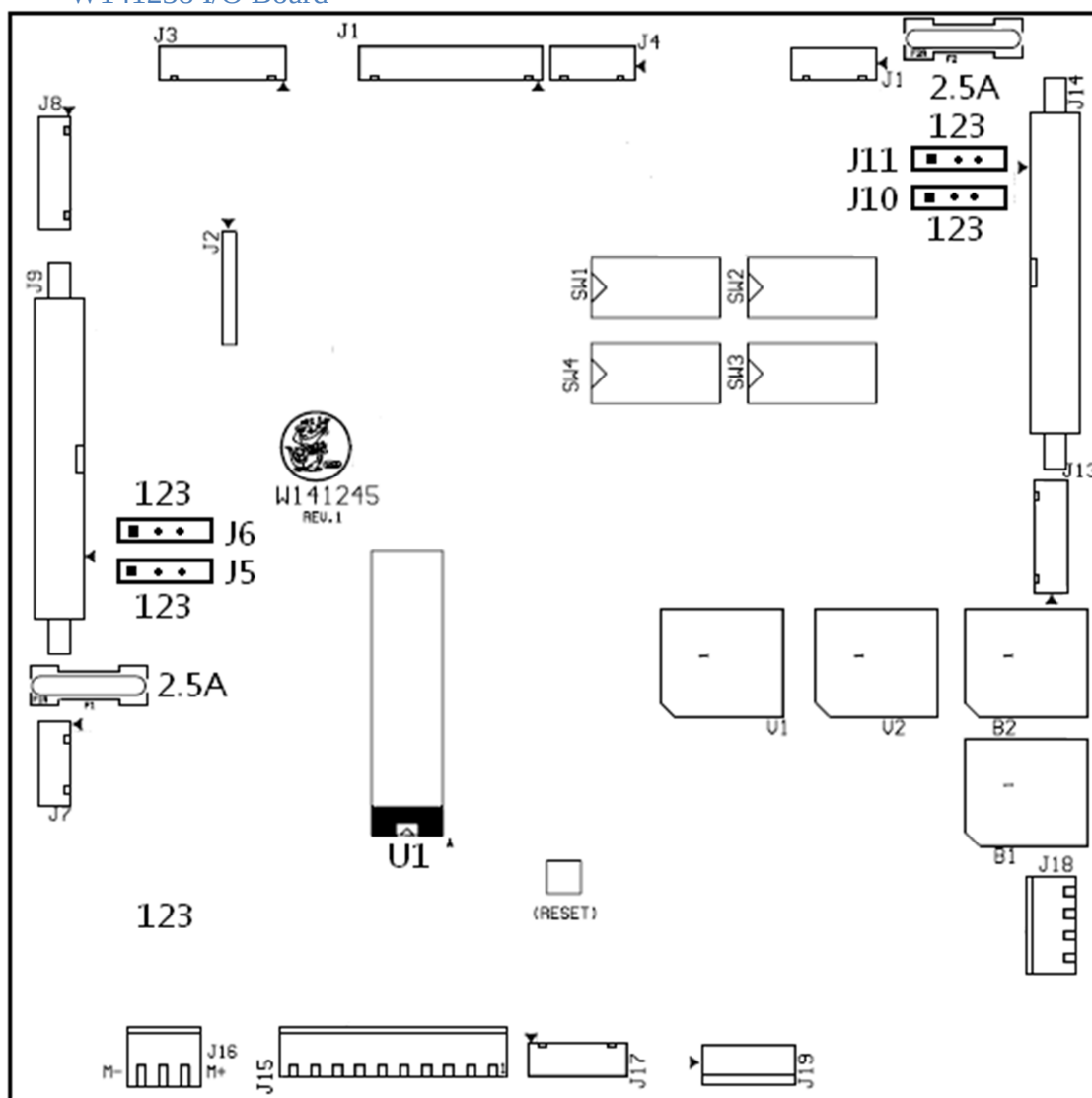
Cablaggio lato destro

J12 : 2.5mm 5PIN al contatore (lato destro)		
1	Contatore 21	Contatore Coin1
2	Contatore 22	Contatore Coin2
3	Contatore 23	Non usato
4	Riservato	
5	12V	Contatore 12V

J13 1-7	Riservato
------------	-----------

J14 : 2.54mm 30PIN Right Console/ Setting					
1	LAMP21	Luce Single Play-	2	12V	Luce single play+
3	LAMP22		4	12V	
5	Non usato		6	Non usato	
7	Non usato		8	Non usato	
9	C3DIS	Coin1 Inhibit	10	12V	Coin1 12V
11	C4DIS	Coin2 Inhibit	12	12V	Coin2 12V
13	COIN21	Segnale Coin 1	14	GND	Coin 1 GND
15	COIN22	Segnale Coin 2	16	GND	Coin 2 GND
17	Non usato		18	GND	Non usato
19	START2	Single Play	20	GND	Single Play COM
21	LINK2		22	GND	
23	SERVICE2	Service	24	GND	Service COM
25	ACC	ACCOUNT	26	GND	ACCOUNT COM
27	IN9		28	GND	
29			30	GND	

W141238 I/O Board



J1 : 3.96mm 6PIN Power In to P2050 Power Supply		
1	Alimentazione motore	Potenza motore canestro 12V
2	I/O POWER	Power 12V
3	I/O POWER	Power 12V
4	GND	Power GND
5	GND	Power GND
6	Potenza motore GND	Potenza motore canestro GND

J2 : 2.5mm 5PIN		
RS232	a	W141245 J4

J3 : 2.5mm 6PIN			
1	GND	W141133 J2-2 GND	Lato sinistro Caption Board (Lion) a W141245 Caption Board(RS232)
2	RXD	W141133 J2-1 TXD	
3	TXD	W141133 J2-3 RXD	
4	GND	W141133 J2-2 GND	Lato destro Caption Board (Bear) a W141245 Caption Board(RS232)
5	RXD	W141133 J2-1 TXD	
6	TXD	W141133 J2-3 RXD	

J4 : 2.5mm 12PIN			
1	12V	SSR1+	Lato sinistro a luce Rosso/arancio 12V (Lion)
2	LAMP1	SSR1-	
3	12V	SSR2+	Lato sinistro a luce Blu/verde 12V
4	LAMP2	SSR2-	
5	12V		
6	LAMP3		
7	12V	SSR3+	Lato destro a luce Rosso/arancio 12V Rope Light (Bear)
8	LAMP4	SSR3-	
9	12V	SSR4+	Lato destro a luce Blu/verde 12V
10	LAMP5	SSR4-	
11	12V		
12	LAMP6		

J5 : 2.54mm 14PIN	
to	W040418 scheda high score (centro)

● Lato destro

J6 : 2.54mm 14PIN
W040418 Scheda punteggio

J7 : 2.5mm 15PIN
2.5mm 15PIN a scheda W101138 TIME/CREDIT

J8 : 3.96mm 3PIN			
1	M1+	Motore canestro+	output motore canestro
2			
3	M1-	Motore canestro -	

J9 : 2.5mm 18PIN sensore canestro			
1	12V	12V	Sensore superiore
2	IN1	VO	
3	GND	GND	
4	12V	12V	Canestro sensore inferiore
5	IN2	VO	
6	GND	GND	
7	12V	12V	Sensore posizione central canestro
8	IN3	VO	
9	GND	GND	
10-18	Non usato		

J10 : 3.96mm 4PIN			
1	12V	Caption Board J1-1 12	W141238 Caption Board\ J1 Power
2	GND		
3	5V		
4	GND	Caption Board J1-4 GND	

J11 : 2.5mm 7PIN		
1	12V	W141136 RGB scheda luce J1
2	GND	
3	SD1	
4	CK1	
5	SL1	
6	GND	
7	12V	

Lato sinistro

J13 : 2.54mm 14PIN
a W040418 scheda punteggio

J14 : 2.5mm 15PIN
2.5mm 15PIN a scheda W101138 TIME/CREDIT

J15 : 3.96mm 3PIN			
1	M1+	Motore canestro+	A motore canestro
2			
3	M1-	Motore canestro-	

J16 : 3.96mm 4PIN			
1	12V	Caption Board J1-1 12	W141238 Caption Board J1 Power (Left Side)
2	GND		
3	5V		
4	GND	Caption Board J1-4 GND	

J17 : 2.5mm 18PIN sensore canestro			
1	12V	12V	Sensore superiore canestro
2	IN7	VO	
3	GND	GND	
4	12V	12V	Sensore inferiore canestro
5	IN8	VO	
6	GND	GND	
7	12V	12V	Sensore canestro posizione centrale
8	IN9	VO	
9	GND	GND	
10-18	Non usato		

J18 : 2.5mm 7PIN		
1	12V	a W141136 RGB scheda luce J1
2	GND	
3	SD2	
4	CK2	
5	SL2	
6	GND	
7	12V	

W141133 Caption Board Wiring



=====Caption Board DIPSW Setting =====

DIPSW-6 Full-shaped horizontal=OFF, Full-shaped vertical =ON

J1 : 3.96mm 4PIN Power In			
J1		Lato sinistro Caption Board	Lato destro Caption Board
1	12V	W141238 J17-1 12V	W141238 J10-1
2	GND		
3			
4	GND	W141238 J17-4 GND	W141238 J10-4

J2 : 2.5mm 3PIN (RS232) a W141238 I/O Board J3			
J2		Lato sinistro Caption Board	Lato destro Caption Board
1	TXD	141238 J3-2	141238 J3-5
2	GND	141238 J3-1	141238 J3-4
3	RXD	141238 J3-3	141238 J3-6

Istruzioni per lo smaltimento dei rifiuti elettrici ed elettronici



Questo simbolo riportato sullo strumento di pesatura acquistato indica che:

- ✓ questa apparecchiatura elettrica ed elettronica non può essere smaltita come rifiuto solido urbano;**
- ✓ va effettuata una raccolta separata;**
- ✓ può essere restituito al distributore all'atto dell'acquisto di una nuova;**
- ✓ un uso o smaltimento improprio di tale apparecchiatura può causare inquinamento all'ambiente o danno alla salute umana;**
- ✓ il non rispetto delle indicazioni soprariportate è sanzionato secondo le norme vigenti.**

In particolare:

- ✓ l'involucro esterno e i componenti meccanici sono composti da materiali plastici e/o metallici;**
- ✓ all'interno dell'involucro sono presenti circuiti stampati con componentistica elettronica;**
- ✓ sulla scheda CPU è presente una pila al Ni-Cd o Li;**
- ✓ i collegamenti elettrici sono realizzati con conduttori in rame isolato;**



DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Azienda:

MONDO GIOCHI S.r.l.
ZONA INDUSTRIALE ASI NORD
81025 MARCIANISE (CE)
Italia

Apparato:

MG 632 BASKET BABY
MG 638 ALL STAR
MG 630 DOUBLE SHOOT

Responsabile:

Brunitto Alessandro

Norme Applicate:
Elettromagnetica

CEI EN 55014-1:2008 +/A1:2010 +/A2:2012 Compatibilità

apparecchi

Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli

similari: Parte 1: Emissione.

CEI EN 61000-3-2:2015 Emissioni: Armoniche

CEI EN 61000-3-3:2014: Emissioni: Flicker

CEI EN 55014-2:1998 +/A1:2002 +/IS1:2007 +/A2:2009

Immunità alle Scariche Elettrostatiche (Esd)

4 kV contatto, 8 kV aria

CEI EN 55014-2:1998 +/A1:2002 +/IS1:2007 +/A2:2009

Immunità ai campi elettromagnetici irradiati

3 V/m AM 80% 1 KHz

CEI EN 55014-2:1998 +/A1:2002 +/IS1:2007 +/A2:2009

Immunità alle Scariche di transistori veloci (EFT-Bursts)

1 kV alimentazione comune e differenziale

CEI EN 55014-2:1998 +/A1:2002 +/IS1:2007 +/A2:2009

Immunità all'impulso di tensione (Surge)

1-2 kV alimentazione comune e differenziale

CEI EN 55014-2:1998 +/A1:2002 +/IS1:2007 +/A2:2009

Immunità ai disturbi condotti a radiofrequenza

3 V 80% AM 1 KHz

CEI EN 55014-2:1998 +/A1:2002 +/IS1:2007 +/A2:2009

Immunità ai buchi e interruzioni di rete (PQF)

riduzione/periodi 30%/50 60%/10 100%/0.5

CEI EN 60335-2-82:2005 +/A1:2010

Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare.

Parte 2: Requisiti particolari per le macchine che forniscono
un servizio e per le macchine per il divertimento.

Il costruttore dichiara che il prodotto specificato è conforme alle normative sopra riportate e soddisfa i requisiti essenziali richiesti dalla 2004/108/CE (Compatibilità Elettromagnetica) e dalla Direttiva 2006/95/CE (Bassa Tensione)

Marcianise, 31/10/2015



L'Amministratore
Brunitto Alessandro

